

# Epic 1: Correções de Bugs — Guia de Testes QA

Versão: 1.0 | Data: 08 de Fevereiro de 2026 | Responsável: Equipe de QA

Testador anterior: Caique Cavalcante (07/02/2026) | Referência: docs/pm/Epic1-QA-BugFix-WorkPlan.md

**Resumo:** Este documento contém instruções de teste para as **6 correções de bugs** identificadas durante a rodada de QA da Epic 1. Cada bug está mapeado ao item original (ADM-XXX) e inclui passos detalhados para validar que a correção foi aplicada corretamente.

Bug	Task Orig.	Severidade	Descrição
BUG-001	ADM-002	<b>Crítico</b>	Categorias pré-definidas não carregavam ao criar prova como admin
BUG-002	ADM-003	<b>Alto</b>	Badge contava total de passadas, não animais únicos
BUG-003	ADM-005	<b>Médio</b>	"DESCONHECIDO" ao invés do nome do animal nas inscrições existentes
BUG-004	ADM-006	<b>Alto</b>	Inscrição duplicada do mesmo animal permitida; tardios no topo da lista
BUG-005	ADM-007	<b>Crítico</b>	Semifinal duplicando competidores; botão tardios só aparecia após finalizada
BUG-006	ADM-014	<b>Médio</b>	Campo Chip não acessível na tela de edição do animal

## Pré-requisitos para Testes

- Executar a migração do banco de dados:** `npx prisma migrate deploy`
- Ter acesso a usuários de teste:** Administrador (AD), Organizador (OG), Competidor (CO)
- Ter pelo menos um evento com:** Categorias configuradas (Classificatória, Semifinal, Final), inscrições de competidores, categorias em diferentes estados
- Dados auxiliares:** 2+ organizadores, 2+ competidores com animais, 1+ competidor com 2+ cavalos na mesma categoria

### BUG-001: Categorias Pré-Definidas Não Carregam na Criação de Prova CRÍTICO

**Task Original:** ADM-002 — Botão "Criar Prova"

**Problema Reportado:** "Categorias pré-definidas não apareceram. Tentei criar uma categoria, mas sumiram ao salvar."

**Causa Raiz:** O sistema usava `sessionStorage` para passar o ID do organizador, mas o loader carregava categorias do admin (que não é organizador). Agora usa parâmetro de URL `organizerIdOverride`.

#### Passos para Testar:

1. Faça login como **Administrador (AD)**
2. Acesse a tela de eventos ( `/home/administrator/events` )
3. Clique no botão "**Criar Prova**" ou "**Nova Prova**"
4. No modal que abrir, selecione um **organizador** da lista
5. Clique em "**Criar Prova**" no modal
6. Verifique se a URL contém `?organizerIdOverride=`
7. Observe se as **categorias pré-definidas** (template) aparecem
8. Crie pelo menos 2 categorias
9. Clique em "**Salvar**"
10. Verifique se as categorias foram persistidas

#### Resultado Esperado:

- Botão "Criar Prova" está visível na tela de eventos do admin
- Modal abre com lista de organizadores
- Ao selecionar organizador, navega para formulário de criação
- Categorias pré-definidas (template) do organizador selecionado aparecem
- Categorias criadas **NÃO desaparecem** ao salvar
- Prova é criada com o `organizerId` do organizador selecionado (não do admin)
- Após criação, prova aparece na lista de eventos

#### Testes Adicionais:

- Recarregue a página durante a criação — `organizerIdOverride` é mantido na URL
- Crie uma prova com cada organizador disponível — todas devem funcionar

## BUG-002: Badge Mostrando Total de Passadas ao Invés de Animais Únicos ALTO

**Task Original:** ADM-003 — Badge de Contagem de Inscrições

**Problema Reportado:** "O card está mostrando o total de passadas e não o número de animais inscritos."

**Causa Raiz:** Contava `.length` de `CategoryRegistration` (incluindo segunda passada).  
Corrigido para contar `animalId` únicos via `Set`.

### Passos para Testar:

1. Faça login como **Administrador (AD)**
2. Acesse um evento com categorias que tenham inscrições
3. Navegue para a tela de categorias do evento
4. Observe o badge (número) nos cards de categoria

### Cenários de Teste:

Cenário	Inscrições	Badge Esperado
1 animal, 1 passada	Animal A (1ª passada)	<b>1</b>
1 animal, 2 passadas	Animal A (1ª + 2ª passada)	<b>1</b>
2 animais, 1 passada cada	Animal A + Animal B	<b>2</b>
2 animais, 2 passadas cada	Animal A + B (1ª + 2ª passada)	<b>2</b>
3 animais, misto	A (2 pass.) + B (1 pass.) + C (2 pass.)	<b>3</b>

### Resultado Esperado:

- Badge mostra a contagem de **animais únicos**, não de registros totais
- 1 competidor com 1 animal fazendo 2 passadas = badge mostra **1**
- 2 competidores com 1 animal cada = badge mostra **2**
- Badge não aparece quando não há inscrições (0)

## BUG-003: "DESCONHECIDO" nas Inscrições Existentes

MÉDIO

**Task Original:** ADM-005 — Mostrar Inscrições Existentes do Competidor

**Problema Reportado:** "Não aparece nome do animal já inscrito, somente categorias. Aparece 'DESCONHECIDO'."

**Causa Raiz:** O nome era lido de `Registration.Animal` (que pode ser nulo). Corrigido para ler de `categoryRegs.animal`.

### Passos para Testar:

1. Faça login como **Administrador (AD)** ou **Organizador (OG)**
2. Acesse a tela de inscrição de competidores de um evento
3. Selecione um **competidor que já tenha inscrições** no mesmo evento
4. Observe o alerta/aviso que aparece

### Resultado Esperado:

- Alerta aparece ao selecionar competidor com inscrições existentes
- O nome do **animal** é exibido corretamente (não "DESCONHECIDO")
- Exibe pares **Animal → Categoria** (ex: "Cavalo X → Categoria Y")
- Cada inscrição existente é listada separadamente
- Se há múltiplas inscrições em diferentes categorias, todas aparecem
- Administrador pode prosseguir com nova inscrição após visualizar o alerta

## BUG-004: Inscrição Duplicada + Tardios no Topo da Lista

ALTO

**Task Original:** ADM-006 — Bloqueio de Inscrição Pós-Embaralhamento

**Problema Reportado:** "Conseguí criar várias inscrições para o mesmo animal na mesma categoria. Após inscrito, aparece no início da listagem."

**Causa Raiz:** (1) Não havia validação de duplicidade animal+categoria+passada. (2) Ordenação colocava `null/0` no topo ao invés do final.

### Teste 1 — Validação de Duplicidade:

1. Faça login como **Administrador (AD)**
2. Acesse a tela de inscrição de um evento
3. Selecione um competidor e um animal
4. Inscreva em uma categoria (1ª passada)
5. Tente inscrever **o mesmo animal** na **mesma categoria** e **mesma passada** novamente

### Teste 2 — Ordenação de Tardios:

1. Acesse uma categoria que **já foi embaralhada**
2. Adicione um novo competidor (inscrição tardia)
3. Vá para a tela de cronometragem da categoria
4. Observe a posição do novo competidor na lista

### Resultado Esperado:

- Sistema **impede** inscrição duplicada (mesmo animal + mesma categoria + mesma passada)
- Mensagem de erro clara: "Animal já inscrito nesta categoria para esta passada"
- Inscrições tardias aparecem no **FINAL** da lista (não no topo)
- Inscrições tardias exibem "-" na coluna de ordem
- Competidores já embaralhados mantêm suas posições originais no topo
- A mesma validação funciona para 2ª passada

## BUG-005: Semifinal Duplicando Competidores + Botão de Tardios

CRÍTICO

**Task Original:** ADM-007 — Embaralhamento de Inscrições Tardias

### Problema Reportado:

1. "Semifinal duplicando competidor e trocando nomes de cavalos"
2. "Tardios no início da lista com '-', botão de sortear tardios não aparece"
3. "Botão de sortear tardios só apareceu após finalizar categoria"

**Causa Raiz:** (1) Inscrições tardias não criavam `CategoryRegistrationTiming`, impossibilitando detecção. (2) Condição de visibilidade do botão era muito restritiva.

### Teste 1 — Registro de Timing para Tardios:

1. Acesse uma categoria **já embaralhada** (status SHUFFLED ou RUNNING)
2. Adicione um novo competidor como administrador
3. Vá para a tela de cronometragem
4. Verifique se o novo competidor aparece na lista com timing criado

### Teste 2 — Botão de Sortear Tardios:

1. Após adicionar o competidor tardio no teste 1
2. Verifique se o botão "**Sortear Tardios**" aparece
3. O botão **deve** aparecer enquanto a categoria está EMBARALHADA ou EM ANDAMENTO
4. O botão **não deve** aparecer após a categoria ser FINALIZADA

### Teste 3 — Embaralhamento de Tardios:

1. Adicione 2+ competidores tardios
2. Clique em "**Sortear Tardios**"
3. Verifique que os tardios recebem números de ordem no final da lista
4. Verifique que os competidores originais não são afetados

### Teste 4 — Semifinal sem Duplicatas:

1. Em uma prova com Classificatória → Semifinal
2. Complete a Classificatória
3. Avance para a Semifinal (progressão)
4. Verifique que **não há duplicatas** de competidores na Semifinal
5. Verifique que os nomes dos cavalos correspondem aos competidores corretos

### Resultado Esperado:

- Tardios adicionados após embaralhamento criam registro de timing automaticamente
- Botão "Sortear Tardios" aparece quando há tardios e categoria **NÃO** está FINALIZADA
- Botão **NÃO** aparece quando categoria está FINALIZADA
- Botão mostra contagem de tardios (badge com número)
- Ao clicar em "Sortear Tardios", eles vão para o **final** da lista com numeração sequencial

- Competidores originais não são afetados pelo sorteio de tardios
- Semifinal não duplica competidores
- Nomes dos cavalos estão corretos na semifinal (sem troca)

## BUG-006: Campo Chip Não Acessível na Edição do Animal

MÉDIO

**Task Original:** ADM-014 — Integração de Dados do Chip ABQM

**Problema Reportado:** "Não consegui identificar onde alterar o dado do chip, não consigo chegar na tela de edição do animal."

**Causa Raiz:** Campo chip foi adicionado ao banco e modelo, mas não ao formulário de edição. Agora incluído no `AnimalForm`.

### Teste 1 — Acesso à Tela de Edição:

1. Faça login como **Competidor (CO)**
2. Acesse a área de animais ( `/home/competitor/animals` )
3. Clique em um animal para editar
4. Verifique se a tela de edição abre

### Teste 2 — Campo Chip no Formulário:

1. Na tela de edição do animal, localize o campo **"Chip (Microchip)"**
2. Insira um valor (ex: `900123456789012` )
3. Clique em **"Salvar"**
4. Reabra o animal e verifique se o valor foi persistido

### Teste 3 — Sincronização com ABQM:

1. Se o animal possui dados da ABQM, verifique se o chip é preenchido automaticamente
2. Após consulta ABQM, o campo chip deve refletir o valor `nro_chip` da resposta

### Teste 4 — Chip na Lista do Juiz:

1. Inscreva o animal com chip em uma categoria
2. Embaralhe a categoria
3. Gere a **Lista do Juiz** (ADM-013)
4. Verifique se a coluna "Chip" exibe o valor cadastrado

### Resultado Esperado:

- Tela de edição do animal é acessível
- Campo "Chip (Microchip)" está visível no formulário
- Valor do chip pode ser inserido e salvo
- Valor persiste após recarregar a página
- Chip aparece na **Lista do Juiz** quando preenchido
- Chip mostra "-" na Lista do Juiz quando vazio
- Sincronização com ABQM preenche o chip automaticamente (quando disponível)

## Itens Bloqueados na Rodada Anterior (Re-teste)

**Nota:** Os seguintes itens não puderam ser testados na rodada anterior porque dependiam da correção do BUG-001 (criação de prova). Agora devem ser re-testados com a nova prova criada.

### ADM-008: Espaçamento de Competidores com Múltiplos Cavalos

RE-TESTE

1. Crie uma nova prova usando o fluxo corrigido (ADM-002)
2. Cadastre 1 competidor com 2+ cavalos na mesma categoria
3. Embaralhe a categoria
4. Verifique espaçamento mínimo de 3 posições entre os cavalos do mesmo competidor

Espaçamento de pelo menos 3 posições entre cavalos do mesmo competidor

### ADM-009: Botão de Embaralhamento da Segunda Passada

RE-TESTE

1. Na nova prova, complete os tempos da primeira passada
2. Na seção "Segunda Passada", verifique o botão de embaralhamento
3. Clique para embaralhar

Botão aparece na seção de Segunda Passada

Segunda passada é ordenada corretamente

### ADM-011: Opções de Embaralhamento para Final

RE-TESTE

1. Na nova prova, crie uma categoria do tipo FINAL
2. Clique no botão de embaralhamento
3. Verifique as opções no modal

Modal com opções "Aleatório" e "Por Tempo" aparece

"Por Tempo" ordena do maior para o menor tempo (soma Classificatória + Semifinal)

### ADM-012: Exibição de Tempo em Branco para Valores Nulos

RE-TESTE

1. Na nova prova, acesse a cronometragem de uma categoria embaralhada
2. Observe competidores que ainda não correram

Tempos não registrados mostram "-" ou branco (não "0.000")

---

## Testes de Regressão

---

Após testar todas as correções, verificar se as funcionalidades existentes continuam funcionando:

### Funcionalidades Críticas

- Login/Logout funciona para todos os perfis (AD, OG, CO)
- Criação de eventos pelo **Organizador** funciona normalmente (sem regressão do BUG-001)
- Inscrição de competidores funciona
- Embaralhamento básico de categorias funciona
- Registro de tempos funciona
- Upload de comprovante de pagamento funciona
- Listas imprimíveis (Locutor, Juiz, Porteira) continuam funcionando (ADM-013)
- Semifinal por tempo continua funcionando (ADM-010)

### Navegação

- Menu lateral funciona corretamente
- Navegação entre telas não quebra
- Voltar/Avançar do navegador funciona

---

## Relatório de Bugs

---

Ao encontrar novos bugs, documentar:

1. **Bug relacionado:** (ex: BUG-001 re-teste)
2. **Passos para reproduzir**
3. **Resultado esperado**
4. **Resultado obtido**
5. **Screenshots** (se aplicável)
6. **Navegador e versão**
7. **Perfil do usuário utilizado**

---

Documento gerado em: 08 de Fevereiro de 2026

Baseado nas correções documentadas em: [docs/pm/Epic1-Implementation-Progress.md](#)

Bugs originais reportados por: Caique Cavalcante em 07/02/2026